

TARIFA FESTIVAL DEL VIENTO

2026

WINDSURF + KITEBOARDING + WINGFOIL



FORMATO DE COMPETICIÓN.

Se trata de un **evento participativo y popular**, en el que buscamos que los deportistas de las disciplinas de deslizamiento vivan una **experiencia única**, combinando equipos formados por las tres disciplinas.

Los equipos se formarán según las clasificaciones en las diferentes pruebas, donde intentaremos mezclar de manera ponderada a todos los deportistas. Tendremos **50 deportistas de cada modalidad**, en total 150 inscripciones.

Para organizar una final por equipos que sea justa, lo ideal es utilizar un sistema de **Cross-Seeding**. Este procedimiento asegura que el mejor de una disciplina no se junte con el mejor de otra, equilibrando el nivel técnico de cada equipo de tres personas.

- **TODAS LAS SALIDAS SERÁN “RABBIT START”.**
- **EL FORMATO, ASÍ COMO LOS POSIBLES RECORRIDOS PUEDEN SER CAMBIADOS SEGÚN NECESIDADES DEL EQUIPO TÉCNICO.**

Heat 1: CLASIFICATORIA POR DISCIPLINA.

Prueba para los 50 deportistas de cada disciplina, es decir lanzaremos 3 carreras para clasificar a los **10 primeros** de cada una de las disciplinas, quedando ordenados del 1 al 10 según orden de llegada.

Recorrido simple con dos pasos por bolla. Los diez clasificados de cada modalidad quedarán clasificados para la final, y serán combinados por equipos según la **TABLA 1**.

Después de cada prueba el deportista debe volver a tierra para recibir instrucciones para el Heat 2

TIEMPO: 60'

Heat 2: CLASIFICATORIA POR DISCIPLINA.

Prueba de repesca para los 40 deportistas de cada disciplina que cayeron **eliminados** en el Heat 1, repetimos el mismo procedimiento de 3 carreras. pero clasificando en este caso a los **15 primeros** de cada disciplina, ordenados del 1 al 15 por puestos de llegadas y combinados por equipos según **Lista 2**.

Después de cada prueba el deportista debe volver a tierra para recibir instrucciones para el Heat 3.

En este caso ya quedarían eliminados 25 deportistas por disciplina,

TIEMPO: 60'

Heat 3: CLASIFICATORIA POR EQUIPOS.

Prueba para los 15 equipos del Heat 2 que formaremos por el sistema **Cross-Seeding y Lista 2**, por lo que tendríamos 45 deportistas en la regata de las tres modalidades mezclados.

De estos 15 Equipos pasarán a la final los 5 mejores equipos, ordenados por las medias aritméticas entre los tres puestos obtenidos en la carrera. Quedarán eliminados 10 equipos = 30 deportistas en total.

(Llegada Wingfoil + Llegada Kiteboarding + Llegada Windusrf) / 3

Después de cada prueba el deportista debe volver a tierra para recibir instrucciones para el Heat 3.

Obs: Los puestos se otorgarán del 1 al 45 a cada uno de los deportistas y en caso de empate, se tomarán también las medias aritméticas de los puestos conseguidos en el Heat 2, por cada uno de los integrantes del Equipo.

TIEMPO: 30'

Heat 4: FINAL POR EQUIPOS.

Lanzaremos al agua a todos los **equipos clasificados en el Heat 1 + Heat 3**, por lo que tendremos una prueba de **45 deportistas – 15 equipos** y 3 modalidades diferentes compitiendo de manera individual.

Se ordenarán por orden de llegada del 1 al 45, obteniendo así la media aritmética para calcular la posición del Equipo:

(Llegada Wingfoil + Llegada Kiteboarding + Llegada Windusrf) / 3

TIEMPO: 30'

Heat 5: FINAL INDIVIDUAL “RABBIT START”

Todos los deportistas al agua, con un recorrido de larga distancia que facilite la navegación de toda la flota. Clasificación individual del 1 al 150, contemplando las tres disciplinas, sexo y una clasificación U16 mixta.

CLASIFICACIÓN HEAT 1.

WINDSURF / KITEBOARDING / WINGFOIL

POSICIÓN	Nº RIDER	POSICIÓN	Nº RIDER
1		26	
2		27	
3		28	
4		29	
5		30	
6		31	
7		32	
8		33	
9		34	
10		35	
11		36	
12		37	
13		38	
14		39	
15		40	
16		41	
17		42	
18		43	
19		44	
20		45	
21		46	
22		47	
23		48	
24		49	
25		50	

Observación:

- Usaremos el mismo formato de listado para los tres deportes, donde se clasifican los 10 primeros para la FINAL por equipos.
- Usaremos la **LISTA 1**, para formar los primeros 10 Equipos combinados Windsurf, Kiteboarding y Wingfoil.

LISTA 1 PONDERADA DEL 1 AL 10 DEL HEAT 1.

Equipo	Wingfoil	Kiteboarding	Windsurf
Equipo 1	1	4	7
Equipo 2	2	5	8
Equipo 3	3	6	9
Equipo 4	4	7	10
Equipo 5	5	8	1
Equipo 6	6	9	2
Equipo 7	7	10	3
Equipo 8	8	1	4
Equipo 9	9	2	5
Equipo 10	10	3	6

CLASIFICACIÓN HEAT 2.

WINDSURF / KITEBOARDING / WINGFOIL

POSICIÓN	Nº RIDER	POSICIÓN	Nº RIDER
1		21	
2		22	
3		23	
4		24	
5		25	
6		26	
7		27	
8		28	
9		29	
10		30	
11		31	
12		32	
13		33	
14		34	
15		35	
16		36	
17		37	
18		38	
19		39	
20		40	

Observación:

- Usaremos el mismo formato de listado para los tres deportes, donde se clasifican los 15 primeros para la repesca por EQUIPOS.
- En este caso usamos la **LISTA 2** para formar los 15 equipos que disputarán la repesca para completar 15 equipos combinados.

LISTA 2 PONDERADA DEL 1 AL 15 DEL HEAT 2.

Equipo	Wingfoil	Kiteboarding	Windsurf
Equipo 1	1	6	11
Equipo 2	2	7	12
Equipo 3	3	8	13
Equipo 4	4	9	14
Equipo 5	5	10	15
Equipo 6	6	11	1
Equipo 7	7	12	2
Equipo 8	8	13	3
Equipo 9	9	14	4
Equipo 10	10	15	5
Equipo 11	11	1	6
Equipo 12	12	2	7
Equipo 13	13	3	8
Equipo 14	14	4	9
Equipo 15	15	5	10

CLASIFICACIÓN HEAT 3.

Clasificación Individual de todos los deportistas

POSICIÓN	Nº RIDER	DEPORTE	Nº RIDER	DEPORTE	Nº RIDER
1			26		
2			27		
3			28		
4			29		
5			30		
6			31		
7			32		
8			33		
9			34		
10			35		
11			36		
12			37		
13			38		
14			39		
15			40		
16			41		
17			42		
18			43		
19			44		
20			45		
21					
22					
23					
24					
25					

Para obtener la clasificación de los 15 Equipos, hacemos las medias aritméticas de las tres posiciones del Equipo.

(Llegada Wingfoil + Llegada Kiteboarding + Llegada Windusrf) / 3

CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS HEAT 3

EQUIPOS	Nº Windsurf	Nº Kiteboarding	Nº Wingfoil	Posición
E1				
E2				
E3				
E4				
E5				
E6				
E7				
E8				
E9				
E10				
E11				
E12				
E13				
E14				
E15				

Pasarán a la FINAL los **cinco mejores Equipos**, conformando un grupo de 45 deportistas:

- 10 Equipos sacados del Heat 1, con un total de 30 deportistas.
- 5 Equipos sacados del Heat 3, con un total de 15 deportistas.

CLASIFICACIÓN

Clasificación Individual de todos los deportistas

POSICIÓN	Nº RIDER	DEPORTE	Nº RIDER	DEPORTE	Nº RIDER
1			26		
2			27		
3			28		
4			29		
5			30		
6			31		
7			32		
8			33		
9			34		
10			35		
11			36		
12			37		
13			38		
14			39		
15			40		
16			41		
17			42		
18			43		
19			44		
20			45		
21					
22					
23					
24					
25					

Para obtener la clasificación de los 15 Equipos, hacemos las medias aritméticas de las tres posiciones del Equipo.

(Llegada Wingfoil + Llegada Kiteboarding + Llegada Windusrf) / 3

CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS FINAL.

EQUIPOS	Nº Windsurf	Nº Kiteboarding	Nº Wingfoil	Posición
E1				
E2				
E3				
E4				
E5				
E6				
E7				
E8				
E9				
E10				
E11				
E12				
E13				
E14				
E15				

POSICIÓN	WINDSURF	KITEBOARDING	WINGFOIL
EQUIPO ORO			
EQUIPO PLATA			
EQUIPO BRONCE			

RECORRIDOS.

Para una regata popular y con deportes / niveles diferentes, lo ideal es **simplificar la logística y priorizar la seguridad**. En estos niveles, el objetivo es que la mayoría de los participantes terminen el recorrido sin caerse en maniobras complicadas.

